

Python Kelime Tahmin Oyunu

ÖĞRENCİ ÇALIŞMA KÂĞIDI

Ad Soyad: _____ Sınıf: _____ Tarih: ____ / ____ / ____

Amaç

- Döngü koşulu, indeks ve durum güncellemeyi oyun akışında uygulamak.

Görev

- Tekrar tahmin edilen harfi hak düşürmeden bildiren kontrol ekle.

Uygulama basamakları

- Gizli kelimeyi belirle.
- Alt çizgi listesini oluştur.
- Harf al.
- Eşleşmeleri aç.
- Hak ve bitiş kontrolü ekle.

Tahmin

Test ve gözlem

Test	Tahmin	Gözlem / Kanıt	Geçti mi?
Doğru harf			☐ Evet ☐ Hayır
Yanlış harf			☐ Evet ☐ Hayır
Tekrarlanan harf			☐ Evet ☐ Hayır
Boş giriş			☐ Evet ☐ Hayır

Sonuç

Öz değerlendirme

- Çözümüm hangi problemi gideriyor ve bunu nasıl test ettim?

- En zorlandığım hata neydi; hangi ipucu çözmeme yardım etti?

- Bir sonraki sürümde neyi değiştirir ve neden değiştirdim?
